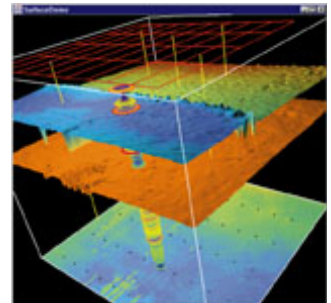


J/View3DPro est un framework puissant et performant qui étend les possibilités de Java 3D, et qui simplifie la création d'applications de visualisation sophistiquée de données en 3D. Une expérience minimale de programmation en 3D est tout ce dont vous avez besoin pour développer rapidement des applications graphiques en 3D. J/View3DPro permet aux développeurs 2D d'être rapidement productifs dans un environnement 3D sans qu'une expérience de la programmation DirectX/OpenGL ne soit nécessaire.



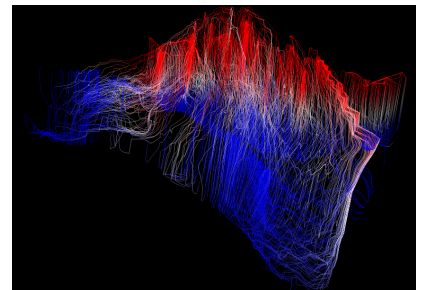
Avantages Uniques

L'API J/View3DPro masque toute la complexité liée à la création de scènes en Java 3D. L'API se concentre sur la création de formes en 3D et de leurs attributs, puis les visualise et les manipule. Les caractéristiques des scènes Java 3D sont préservées ; J/View3DPro les gère, permettant alors aux développeurs de se focaliser sur les données.

J/View3DPro permet de créer, manipuler, annoter et éditer des ensembles d'objets 3D. L'architecture consiste en 3 composants de base : la vue, le modèle de données, et un ensemble d'objets de contrôle qui interagissent avec la vue et les modèles de données.

La vue prend en charge toute l'interface Java 3D et crée un canevas pour le rendu graphique à l'écran. Parce que J/View3DPro construit et met à jour une scène Java 3D, l'utilisateur peut tirer profit des avantages de la technologie de graphiques de scène.

Le modèle de données permet aux utilisateurs de créer des formes J/View3DPro, incluant les points, lignes, polygones, volumes, textes, marqueurs, maillages en quadrangles, maillages en triangle, et des objets supplémentaires comme des lumières et des axes. Les formes peuvent avoir des attributs graphiques individuels ou partagés, dont la couleur, la texture, la luminosité, et le type de remplissage. Des collections de formes peuvent être placées dans des conteneurs avec une matrice de transformation partagée.



Les objets de contrôle facilitent la manipulation de la vue et des modèles, incluant la rotation, la translation, le zoom, la sélection d'un objet, la sélection du sommet ou de la face d'un objet, et l'édition interactive.

Caractéristiques

- Simplification de la tâche de création et d'utilisation des formes 3D
- Ajout facile de grilles et d'axes à des vues 3D
- Sélection d'un objet et sélection du sommet ou de la face d'un objet
- Edition géométrique d'objet
- Couleur d'un objet pouvant être définie par une couleur unique, une gradation, une palette, ou avec une couleur spécifique pour chaque vertex
- Editeurs de couleurs, transparence, remplissage (filaire ou solide), axes et lumières
- Support de l'annotation d'axe
- Sortie papier
- Support de l'affichage stéréo
- Disponibilité sur toute plate-forme supportant JDK 1.3 et Java 3D 1.2
- Déploiement des applications libre de droit



14, avenue Jean Bouin - 31620 Fronton - FRANCE

Tél.: +33-5 34 27 90 03 - Fax : +33-5 34 27 90 04 - sales@kapitec.com - www.kapitec.com