

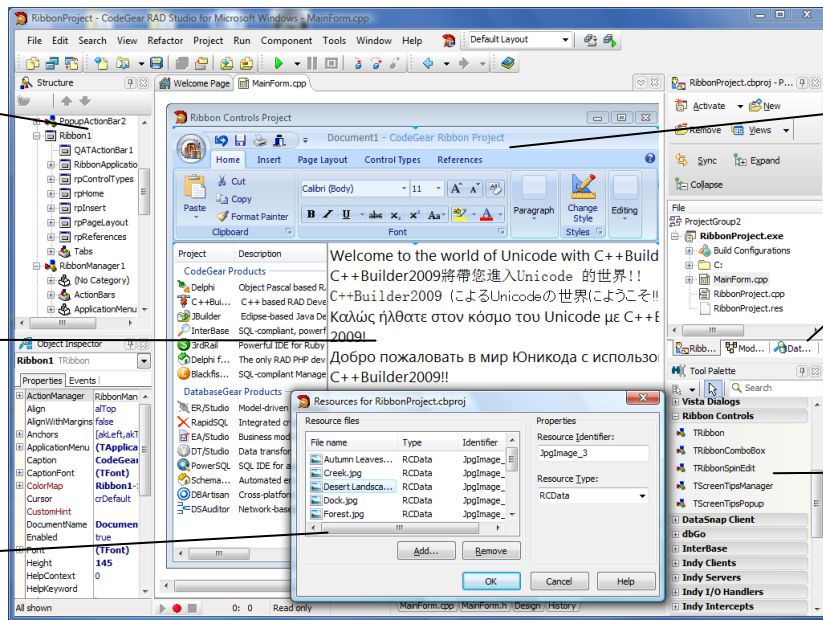
L'ENVIRONNEMENT DE DEVELOPPEMENT RAD POUR WINDOWS

C++ Builder® donne aux développeurs de logiciels le meilleur des deux mondes. la puissance du C et du C++ et les bibliothèques pour le développement rapide d'applications avec la productivité d'un environnement RAD. L'environnement de développement C++ Builder inclus un éditeur avancé, débogueur, tests unitaires, la modélisation, et un puissant compilateur avec un support pour les prochains standards C++0x. Utilisez les bibliothèques intégrées ou les bibliothèques C ou C++ de votre choix pour construire des applications scientifiques, d'ingénierie ou d'autres applications natives Windows. Utilisez ensuite la conception visuelle et les centaines de composants inclus pour créer rapidement des interfaces utilisateur et construire des applications de bases de données avec une connectivité aux principales bases de données du marché.

Environnement de développement à haute productivité avec un éditeur intégré, concepteur visuel, débogueur et outils de base de données

IDE prêt pour l'Unicode Type String et librairie de composants pour créer des applications qui utilisent des données Unicode

Resource Manager pour gérer les ressources de vos applications



Créer des applications au look sympa avec les nouveaux contrôles Style Office Ribbon et le support des thèmes Windows XP et Vista

Développement bases de données avec un concepteur visuel et la connectivité aux principales bases de données du marché

Librairie de composants visuels avec des centaines de composants pour créer des IHM et se connecter aux bases de données

LA VITESSE DU DEVELOPPEMENT VISUEL AVEC LA PUISSANCE ET LA SECURITE DU LANGAGE C++

Les développeurs sont toujours poussés à faire leur travail plus rapidement et à terminer les projets le plus tôt. C++ Builder fournit la solution avec un environnement axé sur le développement d'applications rapide. L'éditeur de code C++ Builder et le débogueur ont toutes les caractéristiques de productivité que vous attendez pour vous aider à travailler efficacement avec votre code et réduire les erreurs. Utilisez le concepteur visuel et les centaines de composants inclus pour développer très rapidement des interfaces utilisateurs et des applications complètes en beaucoup moins de temps qu'il faudrait pour coder à la main. C++ Builder 2009 supporte également l'Unicode, ce qui rend plus rapide et plus facile que jamais de fournir des applications accessibles aux utilisateurs du monde entier.

LANGAGE PUISSANT, LIBRAIRIES ET ACCES COMPLET AUX API WINDOWS

C++ Builder vous donne toute la puissance des normes axées sur le langage C++. Profitez d'une grande variété de librairies open source et commerciale C et C++ ainsi que les bibliothèques incluses Dinkumware STL et Boost. Le compilateur C++ Builder 2009 supporte également la prochaine norme C++0x afin que vous puissiez commencer à travailler avec le futur de C++ dès aujourd'hui.

CONSTRUIRE RAPIDEMENT DES APPLICATIONS ORIENTES BASES DE DONNEES

Que faire si vous pouvez utiliser le même code pour se connecter à toutes vos données, que ce soit sur Oracle, DB2, Sybase, InterBase, Microsoft SQL Server, MySQL, Informix, Blackfish SQL, ODBC ou n'importe quelle combinaison ? Avec C++ Builder, il est facile de le faire grâce à la normalisation de la connectivité aux bases de données et aux drivers fournis pour les principales bases de données et ODBC. Utilisez le Data Explorer pour se connecter et naviguer dans vos bases de données et le concepteur visuel de requêtes SQL pour créer des requêtes. Ensuite, créer visuellement votre application par Drag'n Drop des composants pour les connexions aux bases, les requêtes, les tables, les fenêtres et les éditions. Avec C++ Builder il est facile de construire tout type d'application de base de données : de l'embarqué, au multi-tiers ou web.

	PRO	ENT	ARCH
IDE à Haute productivité			
Editeur de code supportant l'Unicode avec coloration syntaxique et Code Insight, Fenêtre de débogage avec points d'arrêt, gestionnaire de projet, concepteur visuel, inspecteur d'objets, et palette d'outils	>>	>>	>>
D'autres fonctionnalités de l'éditeur et de l'IDE, y compris les templates de codes et la complétion de code, le débogage avancés, le refactoring, la modélisation UML, l'explorateur de données, les outils de localisation et de tests unitaires	>>	>>	>>
Compilateur, Libraries et support SDK			
Compilateur CodeGear C++ 6.10 (bcc32) avec un support des normes C++0x	>>	>>	>>
Dinkumware STL pour la compatibilité avec les standards ANSI/ISO C++	>>	>>	>>
Support de Boost Library avec TR1, préconfiguré pour l'utilisation avec C++Builder	>>	>>	>>
Microsoft Win 32 SDK avec prise en charge de Windows Vista y compris les thèmes	>>	>>	>>
VCL - Librairie de composants visuels			
VCL pour le développement visuel rapide avec des centaines de composants, y compris les nouveaux contrôles rubans	>>	>>	>>
Code source de la VCL	>>	>>	>>
Créer vos propres composants et ajouter des composants tiers	>>	>>	>>
Développement d'applications orientés bases de données, Accès et Desig			
Drivers de bases de données et connectivité locale à Interbase, MYSQL et SQL Anywhere	>>	>>	>>
Inclus BlackFish SQL avec licences de déploiements et InterBase 2009 Developer Edition	>>	>>	>>
Connectivité distante aux bases de données et pilotes pour Oracle, DB2 Microsoft SQL Server, Informix, et Sybase	>>	>>	>>
Framework mutli-tiers DataSnap	>>	>>	>>
ER/Studio Developer Edition, outil de conception et de modélisation pour mieux comprendre les structures de base de données	>>	>>	>>
Développement d'applications Web et Remoting			
VCL pour le Web pour construire des applications Web et intranet (limité à 5 connexions dans l'édition Pro)	>>	>>	>>
Support de COM avec des assistants pour la création d'objets COM+ et de serveurs	>>	>>	>>
Solution de développement complète			
Modélisation UML avec Together® et LiveSource™ et la synchronisation entre le modèle et le code source	>>	>>	>>
Diagrammes et graphiques de modélisation avancés y compris les diagrammes de séquence, diagrammes de collaboration, diagrammes de déploiement, diagrammes d'activités, des diagrammes de composants	>>	>>	>>
Inclus Rave Reports, Bibliothèque d'icônes glyFX, InstallAware Express et les logiciels des partenaires CodeGear	>>	>>	>>

CONFIGURATION REQUISE

- 1GB RAM (2GB+ recommandé)
- 3 GB d'espace disque libre
- 750 MB d'espace disque libre pour les pré-requis
- Lecteur DVD-ROM
- Résolution Moniteur 1024x768 ou supérieure
- Souris ou autre système de pointage

- Processeur
- Intel® Pentium® ou compatible, 1.4 GHz minimum (2GHz+ recommandé)

- Windows
- Microsoft® Windows Vista™ SP1 (Nécessite les droits Administrateur)
 - Microsoft® Windows XP Home ou Professionel (SP3)
 - Microsoft® Windows Server® 2003 (SP1) ou 2008
 - Microsoft® Windows® 2000 Professionel ou Server (SP4)

