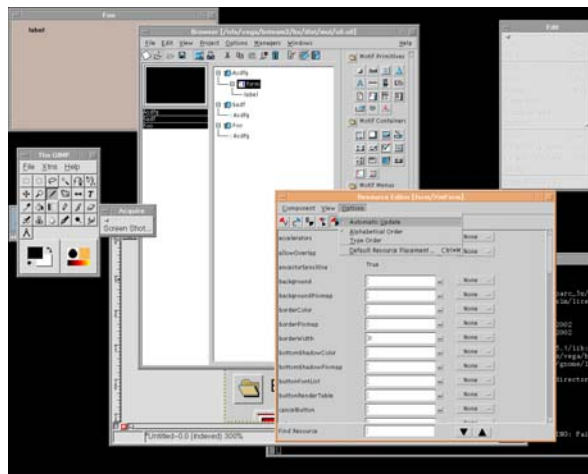


BX PRO

Builder Xcessory PRO Le Générateur d'IHM Motif Leader du Marché

Builder Xcessory PRO (BX PRO) est le générateur d'Interfaces Homme-Machine (IHM) pour UNIX et Linux le plus puissant et le plus évolué du marché. BX PRO offre un ensemble complet de fonctionnalités requises pour développer et gérer des projets d'IHM, quelque soit leur taille, et ce de A à Z. L'environnement visuel entièrement WYSIWYG et unique de BX PRO le rend accessible à tout développeur, qu'il soit novice ou expert en la matière. Que vous développiez en C, C++, ou encore en Java, BX PRO est incontestablement l'outil dont vous avez besoin pour réduire vos temps de développement tout en créant des interfaces utilisateur graphiques professionnelles et conviviales.



BX Pro intègre les trois meilleurs outils de leur génération pour offrir une suite complète d'outils de développement sans précédent :

Builder Xcessory : Le générateur d'IHM le plus perfectionné du marché pour Motif et Java

ViewKit : Le framework applicatif pour développer des applications OSF/Motif en C++

EnhancementPak : La collection de composants Motifs réutilisables incluant des courbes et des contrôles utilisateur

Caractéristiques Clefs de BX PRO 6

Environnement de développement visuel entièrement WYSIWYG d'interfaces utilisateur Motif ou Java.

Nouveau - Support de Motif 2.1.

Nouveau - inclut ViewKit 2.1 : Le framework C++ réutilisable avec plus de 95 composants C++ qui fournit un excellent point de départ à votre développement d'IHM.

Inclut 31 widgets perfectionnés ! Vous pouvez désormais construire des interfaces intuitives qui satisferont même l'utilisateur le plus exigeant.

Nouveau - Support étendu des outils de développement Open Source ! Le support de Autoconf, CVS et Nedit accélèrent votre développement sans avoir recours à l'achat d'outils propriétaires.

Nouveau - L'interface utilisateur remodelée rend Builder Xcessory 6 encore plus facile à appréhender et à utiliser.

La création à la volée de sous-classes facilite et optimise la création de composants réutilisables.

Les styles fournissent la possibilité de définir, de forcer ou d'implémenter des principes cohérents de *look-and-feel* internes à une entreprise.

Les changements de code généré sont préservés afin de faciliter le support de contraintes applicatives spécifiques.

Le support complet de la localisation et de l'internationalisation rend votre application immédiatement prête pour un déploiement mondial.

Installation graphique.

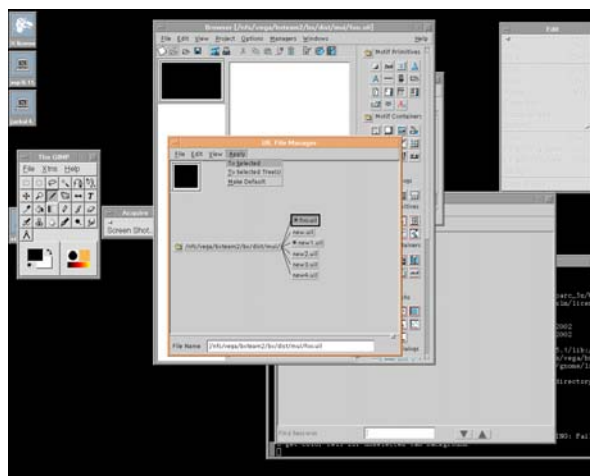
Toolkit multi-plate-forme pour un déploiement sur système Windows (en option).

Builder Xcessory PRO

Builder Xcessory, L'Environnement de Développement Visuel Avancé pour Motif et Java

Builder Xcessory est le Générateur d'IHM Motif Leader du Marché.

Builder Xcessory simplifie les tâches de création de changement et de maintenance des interfaces utilisateur, tout en accélérant le processus de développement et en réduisant les coûts. Les développeurs travaillent avec une palette d'objets d'interfaces utilisateur qui peuvent être sélectionnés, positionnés et combinés pour créer le frontal de l'application. Les éditeurs d'attributs et de ressources fournissent un contrôle complet et détaillé de l'affichage et des fonctions de ces objets. Des objets d'interfaces utilisateur Motif supplémentaires de société tierces ou développées en interne peuvent être ajoutés et intégrés à Builder Xcessory. Que vous développez en C, C++ ou Java, Builder Xcessory vous permet de fournir rapidement des interfaces utilisateur professionnelles, efficaces et robustes.



ViewKit, Le Framework Orienté Objet pour les Développeurs Motif et CDE

ViewKit est un framework applicatif C++ conçu pour simplifier les tâches de développement d'applications UNIX, et plus particulièrement celles basées sur le toolkit d'IHM OSF/Motif.

Le framework ViewKit favorise l'uniformité en fournissant une architecture commune pour les applications et il améliore la productivité du développeur en fournissant un support de haut niveau, et dans la plupart des cas automatisé pour les opérations les plus courantes. De plus, en fournissant des possibilités normalement associées à une interface utilisateur graphique, le framework sert de plateforme centrale d'intégration pour d'autres applications (support de la communication inter-application, contrôle de processus et aide en ligne contextuelle automatique). ViewKit implémente la méthode de Doug YOUNG sur l'utilisation de OSF/Motif, un système objet basé sur le C, avec le C++.

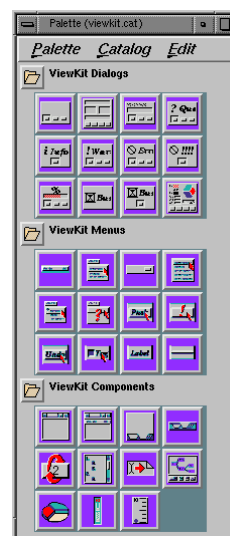
Composants

Le framework ViewKit encourage une approche orientée objet pour le développement d'applications, qui résulte en une conception de l'architecture plus propre et un code plus facile à maintenir. L'architecture ViewKit est basée sur le concept du composant : un composant est une classe C++ qui encapsule des éléments liés avec la sémantique de ces éléments. Pratiquement tout dans la librairie ViewKit est un composant. Les composants peuvent être "emboîtés les uns dans les autres", et un seul composant logique d'IHM consiste souvent en des collections de composants d'IHM de niveau inférieur.

Les programmeurs sont encouragés à développer leurs propres composants et à baser l'architecture de leurs applications sur des collections d'objets, qui peuvent inclure des composants ViewKit prédéfinis, des composants personnalisés, aussi bien que d'autres classes ou objets.

Les classes ViewKit entrent dans plusieurs catégories : niveau de base / classes génériques d'applications, classes Menu, classes Préférences, classes Dialogue, classes ToolTalk, classes Contrôle de process UNIX, et classes d'IHM diverses.

ViewKit contient approximativement 95 classes pour vous aider dans vos projets de développement.



EnhancementPak, Les Principaux Widgets Motif dont Vous Avez Besoin

EnhancementPak (EPak) est une suite perfectionnée de widgets OSF/Motif, qui a été testée dans des centaines d'applications commerciales.

Elle fournit aux développeurs des composants testés et faciles à utiliser qui éliminent les temps, les coûts et les risques liés au développement de widgets personnalisés. EPak 3.0 propose plus de 30 widgets Motif évolués, dont 11 widgets de tracé de courbes. La bibliothèque s'intègre avec les générateurs d'IHM Motif leaders du marché. Les applications ainsi développées peuvent être déployées librement (pas de runtime).

Gestionnaires de Géométrie et Conteneurs

Column : facilite la création de saisie de données en fournissant un alignement vertical ou horizontal automatique entre les étiquettes et les champs texte associés.

Button Box : maintient un espacement égal entre ses fils.

Icon Button : similaire au Push Button Motif, mais ajoute la possibilité d'afficher une étiquette et une pixmap en simultanément (look-and-feel Windows).

Paned : propose des panes avec des orientations horizontales et verticales, comme d'autres configurations.

Porthole : est une "fenêtre" sur une zone plus large et obscurcie et des contrôles Paner que l'utilisateur peut voir via le Porthole avec un scrolling 2D ou un contrôle "panning".

Stretch : permet aux utilisateurs de redimensionner la fenêtre. Il se comporte comme un Window Manager.

Toolbar : crée des barres d'outils et des bulles d'aide similaires à Windows.

Présentation de Données

Tree et Outline : offrent des méthodes dynamiques pour afficher des données hiérarchiques, et pour gérer les fils de tout type.

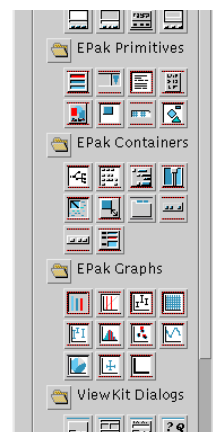
Combination Box : donne aux utilisateurs un champ entrée avec une liste pull-down de valeurs prédéfinies (look-and-feel Windows).

Icon Box : agence ses fils sur une grille, en ajoutant automatiquement de nouvelles cellules quand sa fenêtre est redimensionnée. Ce widget supporte le positionnement absolu des cellules et les cellules vides.

Tab Stack : fournit un outil flexible et puissant pour créer des onglets (look-and-feel Windows).

Datafield : gère l'affichage et la saisie de données en tant que texte. Sous-classe de XmTextField, il supporte le parsing d'expression régulière, la vérification de validité d'entrée et la justification à droite.

Extended (I1SN) List : supporte les listes multi-colonnes utilisant des chaînes de caractères internationalisées, accepte les pixmaps et fournit des possibilités de recherche et de tri.



Editeurs de Ressources et Contrôles

Pixmap Editor : supporte les fonctions de dessin les plus courantes pour créer et éditer des bitmaps.

Font Selector : permet aux utilisateurs de spécifier interactivement une police, de choisir une famille de police, la taille.

Color Selector : permet aux utilisateurs de choisir les couleurs en utilisant les RGB ou en indiquant un nom de couleur depuis une liste générée dynamiquement par le système utilisateur.

XiToolTip : propose une bibliothèque de fonctions qui fournit une interface généralisée pour ajouter la fonctionnalité "ToolTip" sur n'importe quel widget (affichage avec un temps de retard d'un court descriptif de la fonction de l'icône lors du passage du curseur de la souris dessus).

Graphes

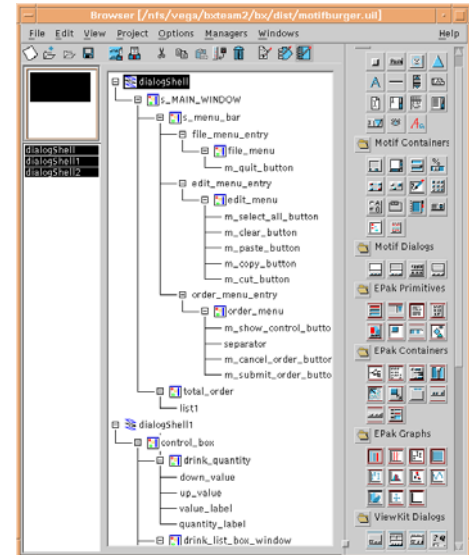
EnhancementPak fournit un ensemble complet et flexible d'outils pour développer des graphes 2D d'affaires ou scientifiques interactifs. Les composants de tracé de courbes inclut Plotter, un widget de type conteneur flexible et convivial qui fournit l'infrastructure et définit l'apparence des axes, du titre, de la légende, etc., ainsi qu'un ensemble de 11 widgets Plot pour les besoins de tracé de courbes graphiques de l'utilisateur final.

Avantages de BX PRO

Les interfaces utilisateur prennent du temps pour être développées, elles requièrent une expertise du développement, elles ont tendance à fréquemment changer, et elles sont particulièrement vulnérables à la détérioration d'un code incompréhensible, rendant la maintenance un vrai cauchemar. Etant donné ces facteurs, il n'est pas étonnant que les projets dépensent plus souvent 30% de leurs efforts sur l'IHM seule.

Avec BX PRO, vous fournissez rapidement des interfaces utilisateur intuitives, efficaces et robustes même pour les projets les plus exigeants :

- Accélération du développement de vos IHM et réduction du besoin d'expertise spécialisée grâce à l'environnement WYSIWYG. Les projets gagnent en flexibilité en étant capables d'utiliser un plus large panel de compétences de développeurs.
- Elimination des erreurs et du code impossible à maintenir ! Le code généré par BX PRO est lisible, maintenable et modifiable.
- Implémentation rapide des changements et validation avec les utilisateurs finaux, éliminant ainsi tout malentendu qui n'ont que pour conséquence de rallonger les délais.
- Economie des temps de développement d'une IHM : jusqu'à 50% !



Environnement Technique

Pré-requis :

- Espace disque 100 Mo
- Mémoire 32 Mo
- Serveur X

Plates-formes supportées :

- HP-UX 11+
- IBM AIX 4.3.x, 5+
- Silicon Graphics Irix 6.5+
- Sun Solaris 7, 8+
- Linux : RedHat Linux 7.0+, Suse Linux 7+

Version d'évaluation gratuite
30 jours



14, avenue Jean Bouin - 31620 Fronton - FRANCE

Tél.: +33-5 34 27 90 03 - Fax : +33-5 34 27 90 04 - sales@kapitec.com - www.kapitec.com